

2ª TUTORÍA

SEGUNDO Y TERCER CICLO DE PRIMARIA



DURACIÓN
45 minutos



**MATERIAL
REQUERIDO**

Tijeras, cartulinas,
pegamento y colores.
Cajas de cartón, rollos
de papel, tapones, etc.

CONOCEMOS EL PROYECTO

ASAMBLEA

Comenzamos recordando lo que han aprendido sobre el cole de Rumbek a través de la primera tutoría y de la visita de Sister Orla, preguntándoles: ¿Qué cosas importantes tiene que tener un cole? ¿Qué les gustaría que tuviera el colegio en Aweil que estamos ayudando a construir?

El objetivo es que los niños y niñas compartan sus ideas sobre cómo sería un colegio ideal, incorporando lo aprendido sobre la realidad de otros niños y niñas y valores como la justicia, la inclusión, el cuidado del entorno y la solidaridad.

ACTIVIDAD: UN COLEGIO QUE KAMBIA EL MUNDO

(Para construir este colegio que cambia el mundo debemos usar materiales reciclados que han tenido que traer de casa previamente).

Separamos al alumando por grupos y les animamos a construir entre toda la clase una maqueta del "colegio que cambia el mundo", animando a que incluyan espacios, objetos o detalles que ayuden a que todos los niños y niñas de Aweil puedan aprender, jugar y ser felices.

Ya sabemos cuáles son las necesidades de la población en Aweil. Ahora necesitamos identificar qué debe tener el colegio de Aweil para que las niñas, niños y adolescentes reciban una educación de calidad: aulas, patios, comedores, enfermería, cuartos de baño, etc.

A cada grupo le asignamos una zona y le damos libertad para que piensen (no hay límite) un espacio que acoga a niños y niñas de Aweil. A medida que van construyendo podemos acompañar con preguntas abiertas: ¿Por qué has puesto esto aquí? ¿Quién puede usar este espacio? ¿Cómo cuidas este rincón?

Al terminar, juntamos todas las zonas para construir el colegio en Aweil y hacemos una pequeña puesta en común donde cada grupo comparte qué parte le parece más importante para que ese colegio realmente cambie el mundo.

Para finalizar, hacemos una foto grupal del colegio construido entre toda la clase.

